

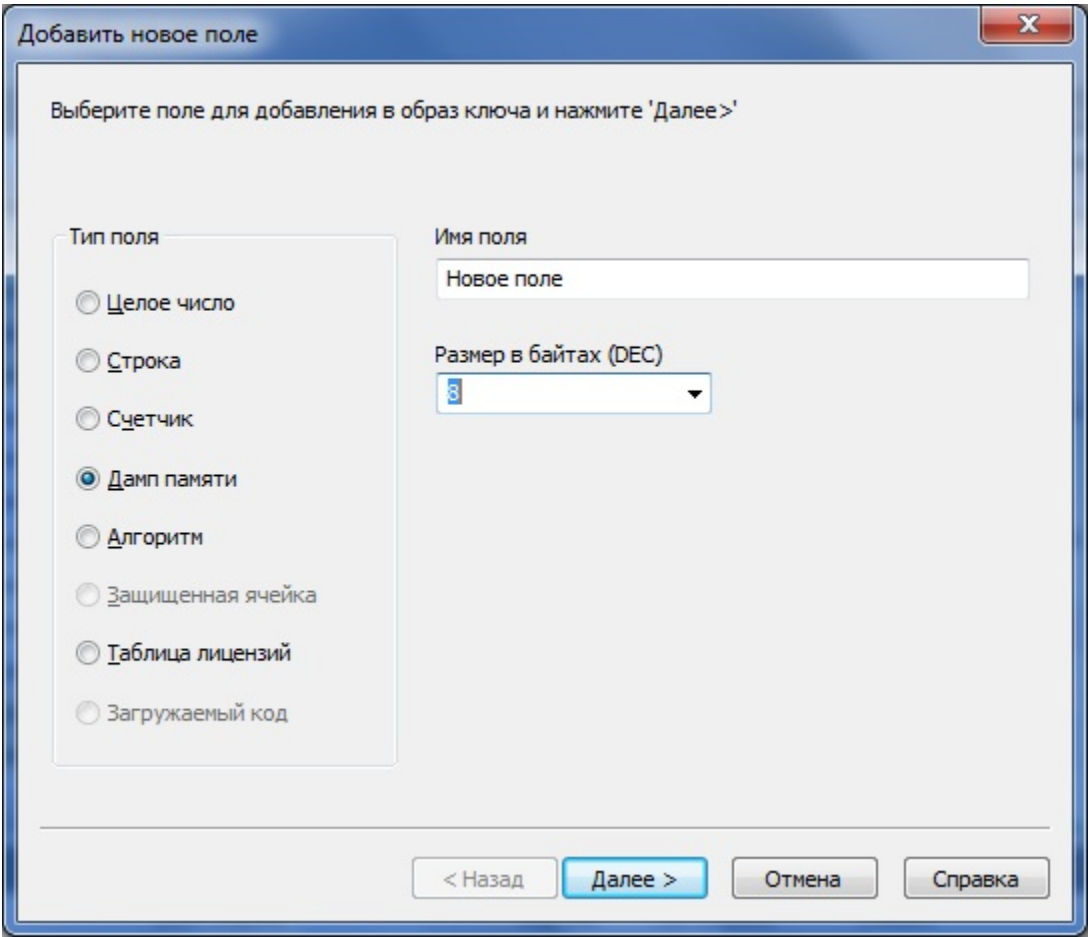
Дампы, целые числа, строки и счетчики

Кроме рассмотренных ранее, в **GrdUtil.exe** можно создавать поля следующих типов: дамп памяти, строка, целое число и счетчик.

Диалог создания указанных полей выполнен в виде мастера, состоящего из страниц **Добавить новое поле** и **Свойства поля**. Переход в новое окно происходит по нажатию на кнопку **Далее** после выполнения текущего диалога.

Чтобы создать поле одного из указанных типов, выполните команду **Образ ключа| (Поле) Добавить поле**.

В появившемся диалоге **Добавить новое поле** выберите тип, задайте имя и выберите размер поля:

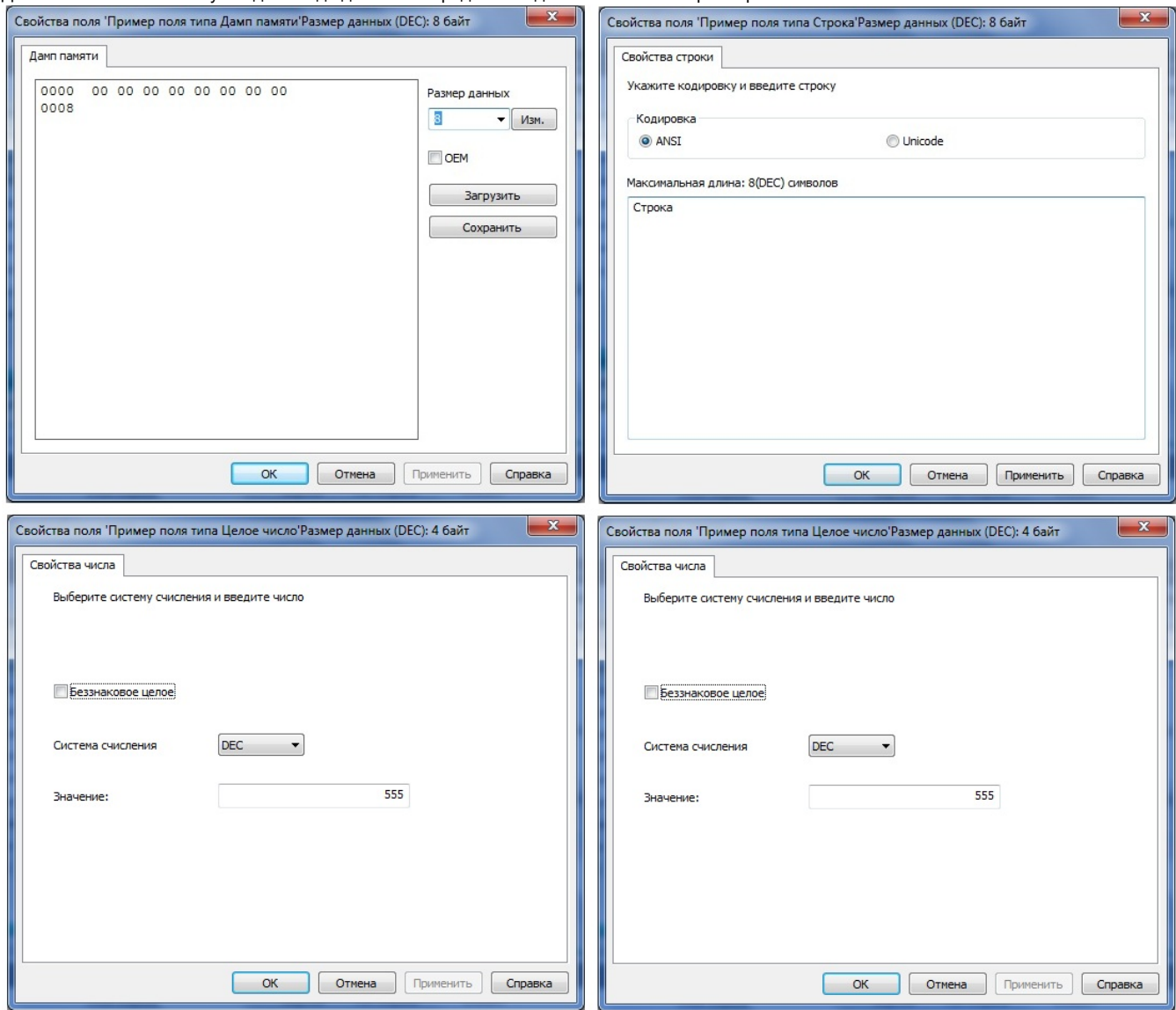


Размеры полей разных типов:

Тип поля	Возможный размер поля
Дамп памяти	8, 16, 32 (байтов)
Строка	4, 8 (символов)
Целое число	1, 2, 4, 8 (байтов)
Счетчик	1, 2, 4, 8 (байтов)

Чтобы просмотреть свойства поля, выполните команду **Образ ключа| (Поле) Свойства поля**.

Диалог **Свойства поля** служит для ввода данных и определения дополнительных параметров поля:



Элементы управления диалога **Свойства** для каждого типа поля:

Тип поля	Элемент интерфейса	Назначение
Дамп памяти	Окно шестнадцатеричного редактора	Ввести значение дампа
	Флаг OEM	Выбрать Windows- / DOS-кодировку. По умолчанию используется Windows-кодировка (ANSI) – опция OEM отключена
	Кнопка [Загрузить]	Загрузить дамп из файла с расширением *.dmp
	Кнопка [Сохранить]	Сохранить дамп в файле с расширением *.dmp
	Размер данных и кнопка [Изм.]	Изменить размер поля
Строка	Окно ввода	Ввести значение строки
	Переключатель ANSI/Unicode	Выбрать ANSI/Unicode-кодировку. По умолчанию используется ANSI-кодировка
Целое число	Флаг Беззнаковое целое	Выбрать подтип поля: со знаком/ без знака

	Список Система счисления	Выбрать систему счисления
	Поле Значение	Ввести число
Счетчик	Список Система счисления	Выбрать систему счисления
	Поле Значение	Ввести число

После ввода данных нажмите на кнопку **[Завершить]**, при этом диалог создания поля закрывается, и новое поле появляется в списке полей **Редактора образа**.