

Обновление загружаемого кода

Проблема обновления информации в ключах, уже находящихся у пользователей приложения, актуальна и для загружаемого кода. Рано или поздно в этот код может потребоваться внести изменения или исправления.

Для успешного обновления загружаемого кода необходимо выполнение следующих условий:

- У разработчика должна храниться прошивка (файл маски), содержащая ключевые пары для шифрования и подписи загружаемого кода.
- У конечного пользователя должен находиться электронный ключ Guardant Code, содержащий дескриптор алгоритма с загружаемым кодом, а также закрытый ключ для расшифрования кода и открытый ключ для проверки ЭЦП.
- Ключевые пары в маске и ключи должны быть идентичны.

Для обновления загружаемого кода необходимо **сгенерировать** новый **GCEXE-файл** с обновленным кодом, зашифрованным и подписанным на соответствующих ключах.

Само обновление может производиться как при помощи технологии TRU, так и прямой загрузкой GCEXE-файла из защищаемого приложения функцией `GrdCodeLoad()`.

При желании можно сделать процедуру обновления загружаемого кода «прозрачной» для пользователя. Тогда от него потребуется только получить обновление, поместить его рядом с исполняемым файлом приложения (или в специально для этого предназначенную директорию) и запустить приложение.

"MakeGCUpdate.exe" - утилита создания GUI-мастера обновления загружаемого кода.

Утилита представляет собой консольное приложение, на вход которого подается источник данных о новой версии загружаемого кода, а на выходе формируется GUI-мастер обновления для ключа.

Опции командной строки.

Опция	Назначение	Пример использования
/MASKFILENAME	Извлечение экземпляров загружаемого кода с указанными номерами из файла маски, преобразование их в GCEXE-файлы и интеграция в мастер обновления. Будут обновлены только указанные алгоритмы (экземпляры кода).	/MASKFILENAME="D:\Default.nsd",0,2
/GCEXEFILENAME	Интеграция готового GCEXE-файла в мастер обновления. В ключе будет обновлен экземпляр загружаемого кода с указанным номером.	/GCEXEFILENAME="D:\mp0.gcexe",1
/OUTFILENAME	Имя создаваемого файл-мастера. Опционально. Если не указано, то имя генерируется по умолчанию	/OUTFILENAME="D:\Updatewizard.exe"
/DONGLEID	Привязка микропрограмм из маски к определенному ID ключа. Опционально.	/DONGLEID=11ABCDEF
/ver=	Установить версию для мастера обновления	/ver=1,0,0,1

GCEXE-файлы интегрируются в качестве ресурсов приложения. Мастер сам определит интегрированные экземпляры загружаемого кода и попытается прописать их в ключ в процессе обновления.

В данной версии нет никаких привязок к ключам помимо ID. Также программа не может хранить одновременно GCEXE-файлы для нескольких версий ключей. Для каждой версии ключа нужно будет генерировать свой мастер.

Утилита входит в состав Guardant SDK и после его установки находится в директории `..\Guardant\SDK\VendorTools\`.

Пример использования:

```
makegcupdate /maskfilename="C:\Code\GuardantCode.nsd",0 /ver=1,0,0,5 /OUTFILENAME="GCWiz.exe"
```