

# GrdSetDriverMode

Функция(метод) **GrdSetDriverMode** задает USB-режим работы ключей **Guardant Code/Code Time**: через драйвер Guardant или в HID-режиме.

## C

```
int GrdSetDriverMode(  
    HANDLE hGrd,  
    DWORD dwMode,  
    void *pReserved  
);
```

<i>hGrd</i>	хэндл, через который будет выполнена данная операция		
<i>dwMode</i>	флаг, устанавливающий USB-режим использования ключей Guardant Code/Code Time		
	<b>GrdDM_GRD_DRV</b>	0	Ключ будет работать через драйвер Guardant
	<b>GrdDM_USB_HID</b>	1	Ключ будет работать в HID-режиме
<i>pReserved</i>	зарезервировано		

### [Набор ошибок Guardant API](#)

Функция **GrdSetDriverMode** устанавливает USB-режим работы ключа (работа через HID-драйвер или драйвер Guardant) в соответствии со значением, заданным в *dwMode*.

В результате вызова, устанавливается соответствующий флаг в **GlobalFlags**, и ключ переходит в заданный режим, в котором будет работать до следующей смены режима. Переход осуществляется ключом самостоятельно, путем отключения от USB-шины и - после небольшой паузы ~3секунды (это время ключ не будет виден операционной системой) - подключением к USB-шине. Функция **GrdSetDriverMode** только иницирует смену режима и не ждет переподключения. После успешного выполнения функции ключ самостоятельно выполняет **GrdLogout**, поэтому для продолжения работы с ключом необходимо выполнить **GrdLogin**.

Функция **GrdSetDriverMode** реализована только для ключей **Guardant Code/Code Time** и платформы Microsoft Windows.

## C#

```
public static GrdE GrdSetDriverMode(Handle grdHandle, GrdDR mode)
```

*grdHandle* [in]

Тип: [Handle](#)

Хэндл, через который будет выполнена данная операция.

*mode* [in]

Тип: [GrdDR](#)

Флаг, устанавливающий USB-режим использования ключей Guardant Code/Code Time

### [Набор ошибок Guardant API](#)

Метод **GrdSetDriverMode** устанавливает USB-режим работы ключа (работа через HID-драйвер или драйвер Guardant) в соответствии со значением, заданным в *mode*.

В результате вызова, устанавливается соответствующий флаг в **GlobalFlags**, и ключ переходит в заданный режим, в котором будет работать до следующей смены режима. Переход осуществляется ключом самостоятельно, путем отключения от USB-шины и - после небольшой паузы ~3секунды (это время ключ не будет виден операционной системой) - подключением к USB-шине. Метод **GrdSetDriverMode** только иницирует смену режима и не ждет переподключения. После успешного выполнения метода ключ самостоятельно выполняет **GrdLogout**, поэтому для продолжения работы с ключом необходимо выполнить **GrdLogin**.

Метод **GrdSetDriverMode** реализован только для ключей **Guardant Code/Code Time** и платформы Microsoft Windows.

## Java

```
public static GrdE GrdSetDriverMode(Handle grdHandle, GrdDR mode)
```

*grdHandle* [in]

Тип: [Handle](#)

Нэндрл, через который будет выполнена данная операция.

*mode* [in]

Тип: [GrdDR](#)

Флаг, устанавливающий USB-режим использования ключей Guardant Code/Code Time

[Набор ошибок Guardant API](#)

Метод GrdSetDriverMode устанавливает USB-режим работы ключа (работа через HID-драйвер или драйвер Guardant) в соответствии со значением, заданным в *mode*.

В результате вызова, устанавливается соответствующий флаг в **GlobalFlags**, и ключ переходит в заданный режим, в котором будет работать до следующей смены режима. Переход осуществляется ключом самостоятельно, путем отключения от USB-шины и - после небольшой паузы ~3секунды (это время ключ не будет виден операционной системой) - подключением к USB-шине. Метод **GrdSetDriverMode** только иницирует смену режима и не ждет переподключения. После успешного выполнения метода ключ самостоятельно выполняет [GrdLogout](#), поэтому для продолжения работы с ключом необходимо выполнить [GrdLogin](#).

Метод **GrdSetDriverMode** реализован только для ключей **Guardant Code/Code Time** и платформы Microsoft Windows.