

Начало работы

Guardant SDK

Для работы с продуктами и технологиями Guardant необходимо установить специальный набор инструментов - Guardant SDK. Актуальная версия опубликована на сайте: <https://www.guardant.ru/support/download/sdk/>

Инструкция по инсталляции представлена в разделе: [Установка Guardant SDK](#)

Жизненный цикл софта

При использовании решений защиты и лицензирования важно понимать, какую задачу вы хотите решить. Жизненный цикл софта и лицензии состоит из нескольких этапов, реализация каждого из которых требует применения отдельных средств.

Этап	Описание
Создание программы	Разработчик создает софт. Идеальная ситуация - уже на данном этапе иметь четкое представление о том, как программа будет защищаться и лицензироваться. Это поможет правильно спроектировать архитектуру программы (например, вынести отдельно монетизируемые функции во внешние библиотеки) и при необходимости внедрить API.
Защита и лицензирование	Применение защитных технологий вместе с созданием лицензионных ограничений в рамках выбранной модели лицензирования. Подробнее
Доставка	Доставка необходимых компонентов пользователю. На данном этапе важно не забыть "положить" в дистрибутив инструменты, которые необходимы для корректной работы и поддержки ПО. В комплект поставки должны входить: • защищенная программа, • аппаратный ключ или серийный номер • дополнительные файлы и инструменты
Установка	Если программа защищена аппаратным ключом, то пользователю достаточно просто ее установить и подсоединить ключ к компьютеру. Если использовались программные ключи, то пользователю помимо установки приложения нужно активировать программу серийным номером
Использование программы	Пользователь работает с программой в рамках установленных разработчиком лицензионных ограничений.
Обновление лицензии	При необходимости разработчик обновляет лицензионные условия или защитные алгоритмы. В зависимости от используемого продукта Guardant применяются разные технологии: • обновление аппаратных ключей • обновление программных ключей • обновление загруженного кода в ключах семейства Code