

GrdCheck

Функция(метод) **GrdCheck** производит поиск и проверку доступности ключа.

C

```
int GRD_API GrdCheck(  
    HANDLE hGrd,  
);
```

hGrd хэндл, через который будет выполнена данная операция.

[Набор ошибок Guardant API](#)

Функция **GrdCheck** производит проверку доступности ключа, удовлетворяющего критериям поиска, заданным функцией [GrdSetFindMode](#). Если такой ключ найден, возвращается [GrdE_OK](#), в противном случае – [GrdE_DongleNotFound](#).

Эту функцию можно вызывать периодически из разных мест приложения, для того чтобы убедиться, что ключ не был снят с компьютера после запуска приложения. Также ее можно использовать для проверки наличия ключа перед выполнением каких-то более серьезных операций с ключом.

Категорически не рекомендуется строить схему защиты своего приложения только на анализе кода возврата данной функции. Такие механизмы довольно легко локализуются и «ломаются» кракерами.

C#

```
public static GrdE GrdCheck(Handle grdHandle)
```

grdHandle [in]

Тип: [Handle](#)

Хэндл, через который будет выполнена данная операция

[Набор ошибок Guardant API](#)

Метод **GrdCheck** производит проверку доступности ключа, удовлетворяющего критериям поиска, заданным методом [GrdSetFindMode](#). Если такой ключ найден, возвращается [GrdE.OK](#), в противном случае – [GrdE.DongleNotFound](#).

Этот метод можно вызывать периодически из разных мест приложения, для того чтобы убедиться, что ключ не был снят с компьютера после запуска приложения. Также его можно использовать для проверки наличия ключа перед выполнением каких-то более серьезных операций с ключом.

Категорически не рекомендуется строить схему защиты своего приложения только на анализе кода возврата данного метода. Такие механизмы довольно легко локализуются и «ломаются» кракерами.

Java

```
public static GrdE GrdCheck(Handle grdHandle)
```

grdHandle [in]

Тип: [Handle](#)

Хэндл, через который будет выполнена данная операция

[Набор ошибок Guardant API](#)

Метод **GrdCheck** производит проверку доступности ключа, удовлетворяющего критериям поиска, заданным методом [GrdSetFindMode](#). Если такой ключ найден, возвращается [GrdE.OK](#), в противном случае – [GrdE.DongleNotFound](#).

Этот метод можно вызывать периодически из разных мест приложения, для того чтобы убедиться, что ключ не был снят с компьютера после запуска приложения. Также его можно использовать для проверки наличия ключа перед выполнением каких-то более серьезных операций с ключом.

Категорически не рекомендуется строить схему защиты своего приложения только на анализе кода возврата данного метода. Такие механизмы довольно легко локализуются и «ломаются» кракерами.