

GrdEnCode

Функция(метод) **GrdEnCode** кодирует блок данных быстрым взаимнообратным преобразованием.

Функция(или метод) **GrdEnCode** были предназначены для работы с устаревшими ключами **Guardant Stealth**. Данная функция(или метод) реализованы исключительно в целях совместимости, и использование их в современных приложениях не рекомендуется. Вместо **GrdEnCode** рекомендуется использовать функцию(метод) [GrdCrypt](#).

C

```
int GRD_API GrdEnCode(
    DWORD dwCnvType,
    void *pKeyBuf,
    void *pData,
    DWORD dwLng
);
```

<i>dwCnvType</i>	метод быстрого взаимнообратного преобразования. Задается одним из флагов GrdAT_XXX . Должен быть эквивалентен методу, заданному функцией GrdCodeInit	
<i>T_Algo</i>	<i>GrdAT_0</i>	Базовый метод. Кодирование выполняется блоками по 32 байта. Этот метод лучше всего использовать для преобразования строковых данных. Важная особенность метода: если закодировать большой объем памяти (или файл) участками, то декодирование нужно будет обязательно делать точно теми же участками, или же размер участков должен быть кратен 32 байтам. Функции GrdEnCode и GrdDeCode не изменяют пароль.
	<i>GrdAT_1</i>	Символьный метод. Кодирование выполняется блоками по 32 байта. Этот метод хорош для кодирования строковых данных. Например, если вы хотите закодировать название поля базы данных, указанное в исходном тексте программы, то в некоторых языках программирования будет проблематично создать строки с несимвольными значениями. Символьный метод кодирует строки так, чтобы в них не было неотображаемых символов. Функции GrdEnCode и GrdDeCode не изменяют пароль.
	<i>GrdAT_2</i>	Файловый метод. Кодирование выполняется блоками произвольной длины, поэтому такой метод подходит для кодирования файлов. Кодирование этим методом файла блоками меньше 32 байт неэффективно. Функции GrdEnCode и GrdDeCode в этом методе преобразования изменяют пароль, поэтому последовательность использования функции GrdDeCode должна совпадать с последовательностью использования функции GrdEnCode .
<i>pKeyBuf</i>	буфер, содержащий преобразованный пароль	
<i>pData</i>	буфер с данными для закодирования	
<i>dwLng</i>	объем (в байтах) данных для закодирования	

Возможные ошибки

GrdE_InvalidCnvType	Указан неверный метод преобразования
	Набор ошибок Guardant API

Функция **GrdEnCode** позволяет закодировать информацию, используя быстрое взаимнообратное преобразование. При этом функция не обращается к ключу - преобразование полностью производится компьютером. За счет этого и достигается высокая скорость преобразования.

Параметр *pKeyBuf* содержит пароль, преобразованный ранее функцией [GrdCodeInit](#). С его помощью и будет производиться кодирование данных. Сами данные должны быть расположены по адресу, заданному параметром *pData*, длина кодируемой последовательности (в байтах) задается параметром *dwLng*. Кодирование производится по методу, указанному в параметре *wCnvType*. Выбирая тот или иной метод преобразования необходимо учитывать его особенности и ограничения. Метод кодирования должен соответствовать заданному при вызове функции [GrdCodeInit](#).

При успешном завершении по адресу, указанному в *pData*, будут помещены закодированные данные. В этом случае функция вернет [GrdE_OK](#).

C#

```
public static GrdE GrdEnCode(GrdAT cnvType, byte[] key, byte[] data)
```

cnvType [in]

Тип: [GrdAT](#)

Метод быстрого взаимнообратного преобразования. Задается одним из флагов [GrdAT](#).

key [in]

Тип: byte []

Буфер, который содержит преобразованный пароль.

data [in]

Тип: byte []

Буфер с данными для кодирования.

Возможные ошибки

GrdE.InvalidCnvType	Указан неверный метод преобразования
	Набор ошибок Guardant API

Метод **GrdEncode** позволяет закодировать информацию, используя быстрое взаимнообратное преобразование. При этом метод не обращается к ключу - преобразование полностью производится компьютером. За счет этого и достигается высокая скорость преобразования.

Параметр *key* содержит пароль, преобразованный ранее методом [GrdCodeInit](#). С его помощью и будет производиться кодирование данных. Сами данные должны быть расположены по адресу, заданному параметром *data*. Кодирование производится по методу, указанному в параметре *cnvType*. Выбирая тот или иной метод преобразования необходимо учитывать его особенности и ограничения. Метод кодирования должен соответствовать заданному при вызове метода [GrdCodeInit](#).

При успешном завершении по адресу, указанному в *data*, будут помещены закодированные данные. В этом случае метод вернет [GrdE.OK](#).

Java

```
public static GrdE GrdEncode(int cnvType, byte[] key, byte[] data)
```

cnvType [in]

Тип: int

Метод быстрого взаимнообратного преобразования. Задается одним из флагов [GrdAT](#).

key [in]

Тип: byte []

Буфер, который содержит преобразованный пароль.

data [in]

Тип: byte []

Буфер с данными для кодирования.

Возможные ошибки

GrdE.InvalidCnvType	Указан неверный метод преобразования
	Набор ошибок Guardant API

Метод **GrdEncode** позволяет закодировать информацию, используя быстрое взаимнообратное преобразование. При этом метод не обращается к ключу - преобразование полностью производится компьютером. За счет этого и достигается высокая скорость преобразования.

Параметр *key* содержит пароль, преобразованный ранее методом [GrdCodeInit](#). С его помощью и будет производиться кодирование данных. Сами данные должны быть расположены по адресу, заданному параметром ***data***. Кодирование производится по методу, указанному в параметре *cnvType*. Выбирая тот или иной метод преобразования необходимо учитывать его особенности и ограничения. Метод кодирования должен соответствовать заданному при вызове метода [GrdCodeInit](#).

При успешном завершении по адресу, указанному в *data*, будут помещены закодированные данные. В этом случае метод вернет [GrdE.OK](#).