

Библиотека для работы с Guardant API из C#

Библиотека для работы с Guardant API из C# -это набор классов,перечислений,структур и методов. Элементы этого набора написаны на алгоритмическом языке C# и входят в интерфейс прикладного программирования Guardant API

Название объекта	Краткое описание
Класс GrdAlgNum	Базовый Класс для задания номера алгоритма.
Класс GrdAM	Задаёт режим работы алгоритма и процесс шифрования.
Класс GrdAN	Номера алгоритмов и защищенных ячеек в демонстрационной прошивке Guardant Sign
Класс GrdGIF	Класс содержит константы для получения информации с помощью метода GrdGetInfo . Режимы поиска и логина.
Класс GrdGIL	Константы для получения информации с помощью метода GrdGetInfo . Информация о текущем ключе.
Класс GrdGIM	Класс содержит константы для получения информации с помощью метода GrdGetInfo . Информация о режиме.
Класс GrdGIR	Константы для получения информации с помощью метода GrdGetInfo . Информация о текущем сетевом ключе.
Класс GrdGIV	Класс содержит константы для получения информации с помощью метода GrdGetInfo . Информация об API.
Класс GrdSA	Номера программно-реализованных алгоритмов
Класс GrdSAM	Класс SAM адресов полей данных для использования в методах GrdRead и GrdWrite .
Класс GrdSC	Для софтверных алгоритмов и вычислений хеш
Класс GrdUAM	Класс UAM адресов полей данных для использования в методах GrdRead и GrdWrite .
Метод SetPuthToNativeLib	Метод устанавливает путь к библиотекам Guardant API.
Перечисление CrdNotifyMessage	Значения параметра nGrdNotifyMessage callback функции
Перечисление Grd	Содержит константу Grd.StartCRC для вычисления 'последовательного' CRC
Перечисление GrdADS	Guardant Stealth III: размеры определителей алгоритмов и защищенных ячеек по умолчанию.
Перечисление GrdAES	Определяет размер контекста для программного алгоритма AES
Перечисление GrdAES256	Определяет размер ключа и блока данных для алгоритма AES256
Перечисление GrdAP	Пароли к демонстрационным алгоритмам Guardant GSII64.
Перечисление GrdARS	Guardant Stealth III: Размер вопроса к алгоритмам и защищенным ячейкам по умолчанию
Перечисление GrdAT	Алгоритмы ключей Guardant Stealth.
Перечисление GrdCHM	Флаги, задающие режим создания контейнера для метода GrdCreateHandle .
Перечисление GrdCodeState	Значения GrdCodePublicData.bState
Перечисление GrdCRC32	Определяет размер цифровой подписи при вычислении CRC
Перечисление GrdDC	Демонстрационные коды
Перечисление GrdDI	Интерфейсы ключей
Перечисление GrdDM	Модели ключей
Перечисление GrdDR	Способ доступа
Перечисление GrdDSF	Флаги часов реального времени

Перечисление GrdDT	Типы ключей
Перечисление GrdE	Стандартный набор ошибок.
Перечисление GrdECC160	Константы проверки цифровой подписи (для использования в GrdVerifySign)
Перечисление GrdF	Режим поиска для метода GrdFind.
Перечисление GrdFMI	Флаги, используемые в методе GrdSetFindMode, разрешающие использовать при поиске параметры, записанные в обязательных полях ключа.
Перечисление GrdFMM	Флаги, задающие список возможных интерфейсов ключей, участвующих в поиске.
Перечисление GrdFMR	Флаги, задающие список возможных моделей ключа, участвующих в поиске
Перечисление GrdFMR	Позволяет задать режим поиска ключей.
Перечисление GrdGF	GrdGF
Перечисление GrdHASH64	Определяет размер цифровой подписи при вычислении HASH64
Перечисление GrdLM	Флаги для метода GrdLogin.
Перечисление GrdLNG	Идентификатор языка для метода GrdFormatMessage.
Перечисление GrdLockMode	Флаги для метода GrdLock.
Перечисление GrdRCS	Позволяет выбрать расположение файла сетевых настроек клиента.
Перечисление GrdSHA256	Определяет размер цифровой подписи и контекста для алгоритма SHA256
Перечисление GrdTRU	Режим работы GrdTRU.
Перечисление GrdUM	Методы обновления защищенных ячеек.
Перечисление GrdVSC	Типы алгоритмов цифровой подписи (для использования в GrdVerifySign)
Перечисление GrdWM	Режим работы, задается в методе GrdSetWorkMode.
Перечисление rs_algo	Тип защищенной ячейки
Перечисление rs_HiFlags	Дополнительные флаги свойств защищенной ячейки.
Перечисление rs_LoFlags	Младший байт флагов защищенной ячейки.
Структура Handle	Структура, определяющая хендл не указателем, а 64-разрядным целым числом; ее использование в методах вместо IntPtr позволяет избежать unsafe-кода