

GrdMakeSystemTime

Функция(метод) **GrdMakeSystemTime** заполняет поля структуры **TGrdSystemTime**.

C

```
int GRD_API GrdMakeSystemTime(
    HANDLE hGrd,
    WORD wYear,
    WORD wMonth,
    WORD wDayOfWeek,
    WORD wDay,
    WORD wHour,
    WORD wMinute,
    WORD wSecond,
    WORD wMilliseconds,
    TGrdSystemTime *pGrdSystemTime
);
```

<i>hGrd</i>	хэндл, через который будет выполнена данная операция
<i>wYear</i>	год (2000-2099)
<i>wMonth</i>	месяц (январь = 1, февраль = 2, ...)
<i>wDayOfWeek</i>	день недели (воскресенье = 0, понедельник = 1, ...)
<i>wDay</i>	день (1-31)
<i>wHour</i>	часы (0-23)
<i>wMinute</i>	минуты (0-59)
<i>wSecond</i>	секунды (0-59)
<i>wMilliseconds</i>	миллисекунды (0-999)
<i>pGrdSystemTime</i>	указатель на структуру TGrdSystemTime
GrdE_OK	нет ошибок
GrdE_InvalidHandle	недействительный хэндл
GrdE_InvalidArg	недопустимый параметр при вызове функции

Функция **GrdMakeSystemTime** заполняет поля структуры **TGrdSystemTime**, заданной параметром *pGrdSystemTime*, проверяя при этом корректность входных параметров. Функция может быть использована в языках высокого уровня, где нет возможности доступа к полям структуры напрямую.

C#

```
public static GrdE GrdMakeSystemTime(Handle grdHandle, ushort year, ushort month, ushort dayOfWeek, ushort day,
    ushort hour, ushort minute, ushort second, ushort milliseconds, out GrdSystemTime systemTime)
```

grdHandle [in]

Тип: [Handle](#)

Нэндл, через который будет выполнена данная операция.

year [in]

Тип: ushort

Год (2000-2099)

month [in]

Тип: ushort

Месяц (январь = 1, февраль = 2, ...)

dayOfWeek [in]

Тип: ushort

День недели (воскресенье = 0, понедельник = 1, ...)

day [in]

Тип: ushort

День (1-31)

hour [in]

Тип: ushort

Час (0-23)

minute [in]

Тип: ushort

Минуты (0-59)

second [in]

Тип: ushort

Секунды (0-59)

milliseconds [in]

Тип: ushort

Миллисекунды (0-999)

systemTime [out]

Тип: [GrdSystemTime](#)

Указатель на структуру GrdSystemTime

GrdE.OK	нет ошибок
GrdE.InvalidHandle	недействительный хэндл
GrdE.InvalidArg	недопустимый параметр при вызове функции

Метод **GrdMakeSystemTime** заполняет поля структуры [GrdSystemTime](#), заданной параметром *systemTime*, проверяя при этом корректность входных параметров. Метод может быть использован в языках высокого уровня, где нет возможности доступа к полям структуры напрямую.

Java

```
public static GrdE GrdMakeSystemTime(Handle grdHandle, short year, short month, short dayOfWeek, short day,
    short hour, short minute, short second, short milliseconds, GrdSystemTime systemTime)
```

grdHandle [in]

Тип: [Handle](#)

Хэндл, через который будет выполнена данная операция.

year [in]

Тип: ushort

Год (2000-2099)

month [in]

Тип: ushort

Месяц (январь = 1, февраль = 2, ...)

dayOfWeek [in]

Тип: ushort

День недели (воскресенье = 0, понедельник = 1, ...)

day [in]

Тип: ushort

День (1-31)

hour [in]

Тип: ushort

Час (0-23)

minute [in]

Тип: ushort

Минуты (0-59)

second [in]

Тип: ushort

Секунды (0-59)

milliseconds [in]

Тип: ushort

Миллисекунды (0-999)

systemTime [out]

Тип: [GrdSystemTime](#)

Указатель на структуру GrdSystemTime

GrdE.OK	нет ошибок
GrdE.InvalidHandle	недействительный хэндл
GrdE.InvalidArg	недопустимый параметр при вызове функции

Метод **GrdMakeSystemTime** заполняет поля структуры [GrdSystemTime](#), заданной параметром *systemTime*, проверяя при этом корректность входных параметров. Метод может быть использован в языках высокого уровня, где нет возможности доступа к полям структуры напрямую.