

.NET

Windows



Для приложений **.NET Framework 4** нужно использовать библиотеку **grdlic.dotnet.dll** из директории: %ProgramFiles(x86)%\Guardant\Software Licensing Kit\api\lib\windows\dotnet\

Для **.NET Core 2.0 и выше / Standard 2.0 и выше / .NET 5.0 и выше** нужно использовать библиотеку **grdlic.dotnet.core.dll** из директории: %ProgramFiles(x86)%\Guardant\Software Licensing Kit\api\wrappers\dotnet\

Для лицензирования и защиты программных продуктов в Guardant Licensing API реализованы специальные классы и методы.

Название класса или метода	Краткое описание
Класс GrdlicApi	Конструктор класса
Метод GrdLedBlink	Для активации мигания светодиода аппаратного ключа с указанным ID
Метод GetLicenseInfo	Для получения информации обо всех доступных лицензиях в соответствии с указанными параметрами поиска
Метод GrdGetApiVersion	Для возвращения номера версии Licensing API
Метод GrsSetDriverType	Для переключения типа используемого драйвера аппаратного ключа
Метод GrdFree	Для высвобождения ресурсов памяти, используемой другими функциями
Метод GrdVerifyDigest	Для проверки цифровой подписи при помощи криптографического алгоритма ECC160
Класс Feature	Конструктор класса
Метод GetMaxConcurrentResource	Для возврата исходного значения сетевых лицензий для компонента (Feature)
Метод GetTimeLimit	Для возврата оставшегося времени работы компонента (Feature)
Метод GetRunCounter	Для возврата текущего значения счетчика запусков (Feature)
Метод GetRealTime	Для возврата текущего значения таймера времени с использованием компонента (Feature)
Метод Login	Для выполнения логина к заданному компоненту (Feature) для создания сессии в соответствии с предварительно определёнными параметрами поиска
Метод Sign	Для вычисления цифровой подписи данных при помощи криптографического алгоритма ECC160, ассоциированного с компонентом (Feature)
Метод Logout	Для закрытия дескриптора сессии
Метод MemoryWrite	Для записи данных в динамическую область памяти ключа
Метод GetInfo	Для получения информации о компоненте на который выполнен логин методом Login
Метод Decrypt	Для расшифрования буфера данных при помощи алгоритма AES128
Метод MemoryRead	Для считывания из динамической области памяти ключа данных, предварительно записанных разработчиком приложения
Метод Encrypt	Для шифрования буфера данных при помощи криптографического алгоритма AES128, ассоциированного с компонентом (Feature)
Класс LicenseActivator	Конструктор класса
Метод Activate	Для активации программной лицензии на компьютере пользователя
Метод Update	Для обновления программной лицензии
Метод CreateUpdateRequest	Для отправки запроса на обновление сервера лицензий (для Offline активации)

Метод CreateActivationRequest	Для подготовки запроса активации для отправки (для Offline активации)
Метод SendActivationRequest	Для подготовки запроса активации для отправки на сервер активации (для Offline активации)
Метод SendUpdateRequest	Для подготовки запроса на обновление лицензии (для Offline активации)
Метод CheckSerialNumberFormat	Для проверки корректности ввода серийного номера лицензии
Метод CheckUpdatesAvailable	Для проверки наличия обновлений для программной лицензии
Метод CheckIsNotBanned	Для проверки состояния серийного номера
Метод Remove	Для удаления программной лицензии
Метод InstallLicense	Для установки лицензии с использованием заранее полученного от сервера ответа (для Offline активации)
visibility	Для хранения параметров доступа к лицензии
Класс NetServe	Для хранения настроек для поиска сервера лицензий в сети
Класс VendorCodes	Для приёма значения кодов доступа
Класс CustomerInfo	Для хранения информации о покупателе